Политика конфиденциальности

Дата вступления в силу: 02.07.2026

1. Общие положения

Настоящая Политика конфиденциальности регулирует порядок сбора, хранения, использования и защиты информации пользователей сервиса **Little Lite Charms** (далее — «Проект»), включая официальный сайт, лаунчер и игровые серверы Minecraft.

Используя сайт, лаунчер или игровые сервисы Проекта, пользователь соглашается с условиями настоящей Политики.

---

2. Какие данные мы собираем

В зависимости от используемых сервисов Проекта могут обрабатываться следующие данные:

- никнейм Minecraft;
- UUID игрового аккаунта;
- сведения, указанные при подаче заявки на вступление;
- информация об установленном лаунчере и его версии;
- данные о версии клиента и совместимости сборки;
- игровые настройки и сохранённые пользовательские параметры;
- IP-адрес, дата и время подключения;
- журналы работы лаунчера и сервера, необходимые для диагностики технических ошибок;
- техническая информация об устройстве и операционной системе в объёме, необходимом для обеспечения корректной работы лаунчера.

---

3. Цели обработки данных

Собранная информация используется исключительно для:

- рассмотрения заявок на вступление в Проект;
- предоставления доступа к игровым серверам;
- работы официального лаунчера;

- проверки совместимости клиента;
- хранения игрового прогресса и пользовательских настроек;
- обеспечения безопасности аккаунтов;
- предотвращения мошенничества и нарушений правил Проекта;
- технической поддержки пользователей;
- улучшения качества и стабильности работы сервисов.

---

4. Использование лаунчера

Официальный лаунчер Little Lite Charms предназначен для установки и обновления официальной сборки Minecraft Проекта.

Во время работы лаунчер может:

- проверять наличие обновлений;
- загружать необходимые игровые файлы;
- проверять целостность установленных файлов;
- сохранять локальные настройки пользователя.

Лаунчер не собирает личные документы, фотографии, переписку или иные данные, не относящиеся к работе Проекта.

---

5. Игровые данные

Во время игры могут сохраняться:

- игровой прогресс;
- статистика;
- игровые достижения;
- пользовательские настройки;
- информация, необходимая для работы игровых механик и функций сервера.

Эти данные используются исключительно в рамках функционирования Проекта.

---

6. Cookies и локальное хранилище

Сайт может использовать файлы Cookie и технологии локального хранения данных (Local Storage) для:

- сохранения пользовательских настроек;
- корректной работы сайта;
- обеспечения авторизации;
- повышения удобства использования сервиса.

Пользователь вправе самостоятельно ограничить использование Cookie средствами своего браузера.

---

7. Передача данных третьим лицам

Проект не продаёт и не передаёт персональные данные пользователей третьим лицам.

Передача информации допускается только:

- если этого требует действующее законодательство;
- если это необходимо для работы используемых технических сервисов (например, хостинга или платёжной системы);
- с согласия пользователя.

---

8. Защита информации

Администрация Проекта принимает разумные технические и организационные меры для защиты информации пользователей от:

- несанкционированного доступа;
- изменения;
- уничтожения;
- распространения;
- иных неправомерных действий.

---

9. Хранение данных

Информация хранится только в течение срока, необходимого для работы Проекта, обеспечения безопасности и выполнения требований законодательства.

После прекращения использования сервисов часть данных может быть удалена или обезличена.

---

10. Права пользователя

Пользователь вправе:

- запросить информацию о своих данных;
- запросить исправление неточной информации;
- запросить удаление данных, если это не препятствует работе Проекта и не противоречит законодательству;
- отказаться от дальнейшего использования сервисов Проекта.

---

11. Изменение Политики

Администрация вправе изменять настоящую Политику в любое время.

Новая редакция вступает в силу с момента её публикации на официальном сайте Проекта.

---

12. Контактная информация

По вопросам обработки данных, работы сайта, лаунчера или игровых сервисов пользователь может обратиться к администрации Little Lite Charms через официальные каналы связи, указанные на сайте Проекта.